

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА 2

ДИЗАЙН ЛЕНДИНГУ

Мета:

набуття навичок розробки блок-схеми та макету лендингу;
знайомство з інструментарієм сервісу Figma.

ЗАВДАННЯ 1

Засобами Figma створити блок-схему (варфрейм) та макет односторінкового сайту (лендингу), призначеного для реклами вибраного свята.

Вимоги до блок-схеми та макету:

наявність **модульної сітки (12 стовпчиків)**;

відповідність **типовій структурі лендингу (3 блоки у основній частині лендингу)**;

наявність продуманого контенту;

відповідність розміщення контенту модульній сітці;

відповідність **швейцарському стилю**;

вимогам юзабіліті.

Результати роботи: блок-схема та макет сайту здається у форматі pdf.

У звіті:

а) навести посилання на блок-схему та макет лендингу у Figma (проект у Figma назвіть своїм прізвищем: ПiБ_лендинг1);

б) навести зображення лендингу із модульною сіткою.

ЗАВДАННЯ 2

Засобами Figma створити блок-схему (варфрейм) та макет односторінкового сайту (лендингу), призначеного для реклами СЕБЕ.

Лендинг має відповідати:

типовій структурі лендингу (3 блоки у основній частині лендингу);

вимогам юзабіліті.

Результати роботи: блок-схема та макет сайту здається у форматі pdf.

У звіті:

а) навести посилання на блок-схему та макет лендингу у Figma (проект у Figma назвіть своїм прізвищем: ПiБ_лендинг2);

б) навести зображення лендингу із модульною сіткою.

ЗАВДАННЯ 3

Знайти в інтернеті та навести у звіті у вигляді скріншотів 3 приклади сайтів із порушеннями вимог юзабіліті:

1) із порушеннями вимог до навігації;

2) із порушеннями інших вимог до дизайну сайтів.

Стисло опишіть способи виправлення цих помилок.