

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА 5

ДИЗАЙН ЛЕНДИНГУ

Мета:

набуття навичок розробки блок-схеми та макету лендингу;
знайомство з інструментарієм сервісу Figma.

Час виконання – 2 тижня.

ЗАВДАННЯ 1

Засобами онлайн-сервісу Figma створити блок-схему (варфрейм) та макет односторінкового сайту (лендингу), присвяченого вибраній темі за тематикою "Мультимедіа: історія, сучасність і майбутнє" (тему було обрано під час виконання ЛР1).

Вимоги до блок-схеми та макету:

наявність **модульної сітки**;

відповідність **типовій структурі лендингу**;

наявність продуманого контенту;

відповідність розміщення контенту модульній сітці;

макет лендингу повинен передавати відчуття **статики** або **динаміки**.

Результати роботи: блок-схема та макет сайту здається у форматі pdf.

У звіті:

а) навести посилання на блок-схему та макет лендингу у Figma (проект у Figma назвіть своїм прізвищем: ПiБ_лендинг);

б) навести зображення лендингу із модульною сіткою;

в) описати прийоми, за допомогою яких забезпечується задане враження від сайту – статика або динаміка.

ЗАВДАННЯ 2

Знайти в інтернеті та навести у *звіті* у вигляді скріншотів 3 приклади сайтів із порушеннями вимог юзабіліті:

1) із порушеннями вимог до навігації;

2) із порушеннями інших вимог до дизайну сайтів.

Стисло опишіть способи виправлення цих помилок.

ЗАВДАННЯ 3 (на відмінно)

Створити лендинг засобами конструктора WIX.

Варіанти теми лендингу:

1) вибрана тема за тематикою "Мультимедіа: історія, сучасність і майбутнє";

2) реклама будь-якого об'єкту чи суб'єкту (згідно з вимогами Фестивалю реклами);

3) власне портфоліо.

Лендинг має відповідати:

типовій структурі лендингу;

вимогам юзабіліті.