



Силабус навчальної дисципліни
«Людсько-орієнтоване проектування мультимедійних систем»

Спеціальність	186 Видавництво та поліграфія
Освітня програма	Технології електронних мультимедійних видань
Освітній рівень	Другий (магістерський) вищої освіти
Статус дисципліни	Вибіркова
Мова викладання, навчання та оцінювання	Українська
Курс / семестр	1М, 2 семестр
Кількість кредитів ЄКТС	5 кредитів
Розподіл годин за формами освітнього процесу та видами навчальних занять	Лекції – 20 год. Практичні заняття – 20 год. Самостійна робота – 110 год.
Форма семестрового контролю	Екзамен
Кафедра	Кафедра комп'ютерних систем і технологій, головний корпус, 4 поверх, к. 407, сайт http://www.ksit.hneu.edu.ua/
Викладач (-і)	Гордєєв Андрій Сергійович, доктор технічних наук, професор Потрашкова Людмила Володимирівна, доктор економічних наук, доцент
Контактна інформація викладача (-ів)	LV7@ukr.net
Дні навчальних занять	Лекції: згідно діючого розкладу занять Практичні: згідно діючого розкладу занять
Консультації	очні, відповідно до графіку консультацій; група у Telegram

Мета навчальної дисципліни

Метою викладання навчальної дисципліни є формування в студентів системи знань, умінь і навичок із застосування методів UX-досліджень та юзабіліті-тестування з метою вирішення завдань людсько-орієнтованого проектування цифрових мультимедійних систем.

Структурно-логічна схема вивчення навчальної дисципліни

Пререквізити	Постреквізити
"Основи композиції та дизайну"	Магістерська кваліфікаційна робота

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1. Основні поняття

Тема 1. Основні поняття і визначення предметної області

Тема 2. Ергономіка та юзабіліті

Тема 3. Критерії якості інтерфейса користувача

Тема 4. Особливості сприйняття людиною інформації

Тема 5. Юзабіліті-тестування веб-сайту

Змістовий модуль 2. Методи UX-досліджень

Тема 6. UX-дослідження. Методи стратегічного аналізу цифрового продукту

Тема 7. Методи розробки інформаційної структури цифрового продукту

Тема 8. Метод анкетування

Тема 9. Методи оцінювання альтернатив за декількома критеріями

Тема 10. Оприлюднення результатів UX-досліджень



Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни
Мультимедійний проектор, ПНС ХНЕУ ім.С.Кузнеця, ZOOM

Форми та методи оцінювання

Оцінювання сформованих у студентів компетентностей здійснюється за накопичувальною 100-бальною системою. Загальна оцінка за дисципліною розраховується як сума оцінок, отриманих за результатами поточного та підсумкового контролю.

Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення практичних занять. Максимальна сума балів, яка може бути отримана за результатами поточного контролю – 60 балів, мінімально допустима – 35 балів.

Підсумковий контроль включає семестровий контроль, який проводиться у формі екзамену. Максимальна кількість балів за екзамен – 40 балів, мінімально допустима – 25 балів.

Студент вважається атестованим за дисципліною, якщо сума балів, отриманих за результатами поточного та підсумкового контролю, дорівнює або перевищує 60.

Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані (технологічній карті) з навчальної дисципліни.

Політики навчальної дисципліни

Роботи, виконані з порушенням академічної доброчесності, не приймаються до захисту. Порушенням академічної доброчесності вважаються: плагіат, фальсифікація, списування, обман.

Оцінка за роботи, виконані пізніше призначеного терміну, знижується на 10 %.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм та методів оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни.