

РЕЦЕНЗІЯ
на дипломний проект бакалавра
студента факультету Інформаційних технологій
Харківського національного економічного університету
імені Семена Кузнеця
Федора Дубіневича
зі спеціальності 126 “Інформаційні системи та технології”
за темою «Розроблення двовимірної гри в жанрі аркада із використанням
Unity 3D».

Дипломна робота містить 67 сторінок, зміст роботи відповідає тематиці та завданню.

Розроблення комп’ютерних ігор є важливою частиною системи створення розважального контенту, тому що людям важливо знімати стрес і психологічно розвантажуватись. Основною метою розроблення гри в жанрі «аркада» є створення гри, яка дозволить гравцям розслабитися. Відсутність основних недоліків жанру є важливою частиною позитивного враження споживача розважального контенту.

Дипломний проект містить 3 розділи, перший з яких присвячено аналізу історичного розвитку жанру «аркада», другий розділ описує процес проектування ігрового застосунку, третій – процес розроблення. Матеріали дипломного проекту є добре структурованими та містять графічні ілюстрації, що пояснюють зміст.

Одержані результати дипломного проекту у вигляді гри можуть бути використані в практичній діяльності на підприємствах, які займаються розробкою ігор в жанрі аркада, а також в розважальній індустрії.

В якості недоліку можна відзначити наявність в тексті термінів, специфічних зворотів ІТ-галузі, що робить читання матеріалів інколи не дуже комфортним, а деякі речення незрозуміло сформульовані взагалі.

Не дивлячись на вказані недоліки, вважаю, що кваліфікаційна робота відповідає вимогам рівня «бакалавр», вважаю, що проект заслуговує оцінки «добре», а здобувачеві Федору Дубіневичу може бути присвоєно кваліфікацію «бакалавр» за спеціальністю 126 – «Інформаційні системи та технології».

Доцент кафедри інформатики
Харківського національного університету радіоелектроніки,

к.т.н., доц.

Любченко В.А.

«06» червня 2022 р.