

ЕКЗАМЕНАЦІЙНІ ПИТАННЯ З ДИСЦИПЛІНИ «Інформаційні технології»

1. Дайте визначення звуку як фізичного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
2. Дайте визначення звуку як фізіологічного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
3. Дайте визначення шуму як фізичного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
4. Дайте визначення ударної хвилі як фізичного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
5. Дайте визначення частоти звуку як фізичного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
6. Дайте визначення тону як фізичне явище. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
7. Дайте визначення висоти звуку, як фізичного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
8. Дайте визначення тембру, як фізичного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
9. Дайте визначення гучності як фізичного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
10. Дайте визначення частотного маскування як фізичного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
11. Назвіть основні фізичні явища, які виникають під час поширення звуку в середовищі.
12. Поясніть механізми визначення напрямку звуку.
13. Дайте визначення сигналу як фізичного явища. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
14. Сформулюйте етапи аналогово-цифрового перетворення.
15. Сформулюйте цифро-аналогове перетворення.
16. Сформулюйте, що таке джиттер.
17. Сформулюйте, що таке гранулярний шум.
18. Опишіть структуру сучасного ПК.
19. Поясніть аудіосистему ПК.
20. Поясніть стандарт HD Audio.
21. Поясніть DSP-процесор.
22. Поясніть, що таке якість звукових карт.
23. Назвіть основні формати зберігання звуку.
24. Сформулюйте класифікацію систем звукозапису за фізичним принципом фіксації звукових коливань.
25. Поясніть, що таке аудіоконтент. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
26. Поясніть, що таке роздільна здатність. Дайте пояснення цьому визначенню. Наведіть приклад.
27. Сформулюйте, чому дорівнює розмір цифрового кадру без компресії.
28. Поясніть, що таке співвідношення ширини пікселя до висоти пікселя.
29. Сформулюйте, чому дорівнює обсяг відео без компресії.

30. Поясніть, що таке прогресивна і черезрядкова розгортка. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
31. Поясніть, що таке PPI. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
32. Поясніть, що таке DPI. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
33. Поясніть, що таке частота кадрів. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
34. Поясніть, що таке bitrate. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
35. Поясніть, що таке глибина кольору. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
36. Поясніть, що таке YUV-модель. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
37. Поясніть, повний тракт цифрового відео. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
38. Поясніть створення цифрового відео за допомогою зйомки з камери.
39. Поясніть створення цифрового відео за допомогою анімації.
40. Поясніть створення цифрового відео за допомогою запису відео з екрана.
41. Поясніть створення цифрового відео за допомогою презентації.
42. Поясніть створення цифрового відео за допомогою відеоряду із фото.
43. Поясніть створення цифрового відео за допомогою відеоподкасту.
44. Поясніть, що таке подкаст. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
45. Поясніть загальну схему створення відеоподкасту. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
46. Поясніть, що таке YouTube Shorts. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
47. Поясніть етапи створення Shorts з технічної точки зору.
48. Поясніть, що таке традиційна анімація. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
49. Поясніть, що таке рендеринг. Дайте пояснення. Наведіть приклад.
50. Поясніть, що таке 2D і 3D анімація. Дайте пояснення. Наведіть приклад.