



Силабус навчальної дисципліни
«3D-графіка»

Спеціальність	186 "Видавництво та поліграфія"
Освітня програма	"Технології електронних мультимедійних видань"
Освітній рівень	Другий (магістерський) рівень вищої освіти
Статус дисципліни	Обов'язкова
Мова викладання	Українська
Курс / семестр	ІМ/І
Кількість кредитів ЄКТС	5 кредитів
Розподіл за видами занять та годинами навчання	Лекції – 16 год. Лабораторні заняття – 34 год. Самостійна робота – 100 год.
Форма підсумкового контролю	Залік
Кафедра	м. Харків, пр. Науки, 9-А, Головний корпус, к. 407, kafcomp@hneu.edu.ua Кафедра комп'ютерних систем і технологій ХНЕУ ім. С. Кузнеця http://www.ksit.hneu.edu.ua/
Викладач (-і)	Кобзев Ігор Володимирович доц., ктн;
Контактна інформація викладача (-ів)	ihor.kobziev@hneu.net +380975038907
Дні занять	Згідно діючого розкладу занять
Консультації	Відповідно до графіку
<p>Мета та завдання дисципліни "3D-графіка" визначаються науковими та професійними аспектами підготовки кваліфікованих фахівців та полягають у формуванні свідомості магістрів на основі засвоєння закономірностей інформаційних процесів у нерозривному зв'язку з методами та способами візуалізації та моделювання тривимірних об'єктів.</p> <p>Завдання вивчення навчальної дисципліни "3D-графіка" полягають у наступному:</p> <ul style="list-style-type: none">одержання системного уявлення про особливості застосування тривимірного моделювання;оволодіння знаннями в галузі опису, представлення та формалізації різних можливостей графічного 3D-редактора;отримання навичок використання тривимірного моделювання у вирішенні різних прикладних завдань;ознайомлення з методами створення віртуальних просторів.	
<p>Передумови для навчання</p> <p>Перелік попередньо прослуханих дисциплін: "Вища математика", "Прикладна математика", "Інженерна та комп'ютерна графіка", "Теорія кольору", "Технології комп'ютерного дизайну", "Комп'ютерна анімація".</p>	
<p>Зміст навчальної дисципліни</p> <p>Змістовий модуль 1 Аналітичні 3D-об'єкти</p> <p>Тема 1. Аналітична 3D-графіка</p> <p>Тема 2. Фрактальна 3D-графіка</p> <p>Змістовий модуль 2 Полігональні 3D-об'єкти</p> <p>Тема 3. Полігональна 3D-графіка</p> <p>Тема 4. Сплайнова 3D-графіка</p>	



Матеріально-технічне (програмне) забезпечення дисципліни

Програми MathCad, 3ds max, INCENDIA NEXT. Персональний комп'ютер і хостинг на сервері університету.

Сторінка курсу на платформі Moodle (персональна навчальна система)

<https://pns.hneu.edu.ua/course/view.php?id=6633>

Система оцінювання результатів навчання

Максимальна рейтингова оцінка вивчення дисципліни протягом семестрів оцінюється сумою набраних балів та становить 100 балів.

Для оцінки роботи студентів у першому семестрі підсумкова рейтингова оцінка розраховується як сума оцінок за виконання та захист лабораторних робіт:

максимальна кількість балів за виконання лабораторних робіт – 40 балів;

максимальна кількість балів за захист лабораторних робіт (усно або електронними тестами) 60 балів.

Залік вважається зданим, якщо за нього отримано не менше ніж 60 балів.

Політики навчальної дисципліни

Викладання навчальної дисципліни ґрунтується на засадах академічної доброчесності. Порушеннями академічної доброчесності вважаються: академічний плагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво, необ'єктивне оцінювання. За порушення академічної доброчесності здобувачі освіти притягуються до такої академічної відповідальності: повторне проходження оцінювання відповідного виду навчальної роботи.

Більш детальну інформацію щодо компетентностей, результатів навчання, методів навчання, форм оцінювання, самостійної роботи наведено у Робочій програмі навчальної дисципліни ([посилання](#)).

Силабус затверджено на засіданні кафедри «22» серпня 2023 року. Протокол № 1