

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОНОМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ
СЕМЕНА КУЗНЕЦЯ

Кафедра інформаційних систем

Звіт
о виконанні лабораторної роботи № 6
на тему: “Складання звіту про помилки”

Виконав:

студент 4 курсу
групи 6.04.122.010.17.03
факультету ЕІ
Кісвець Іван Геннадійович

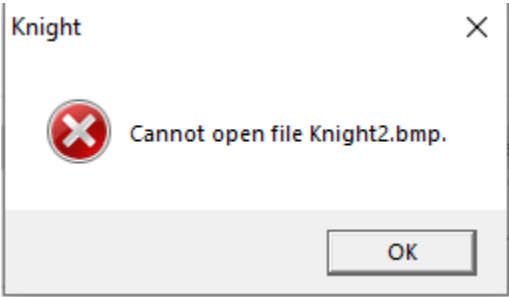
Перевірив:

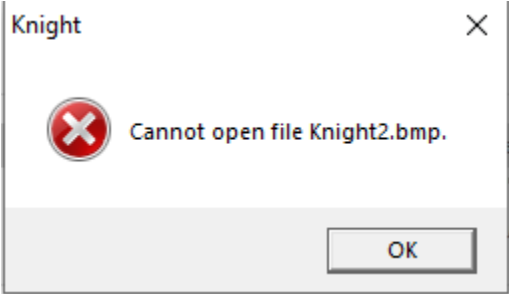
доцент Скорін Ю.І.

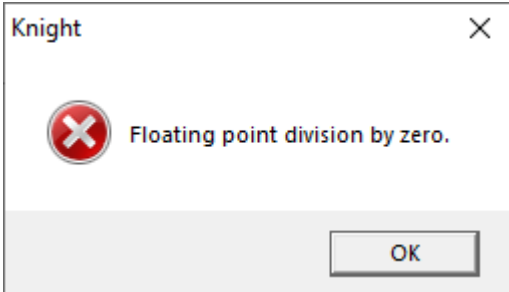
Харьков 2020

Виконання лабораторної роботи:

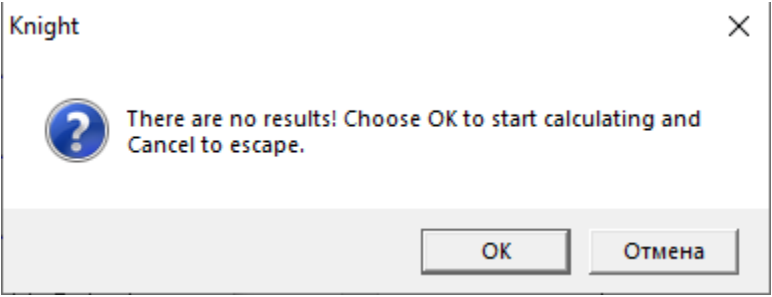
Баг-репорти:

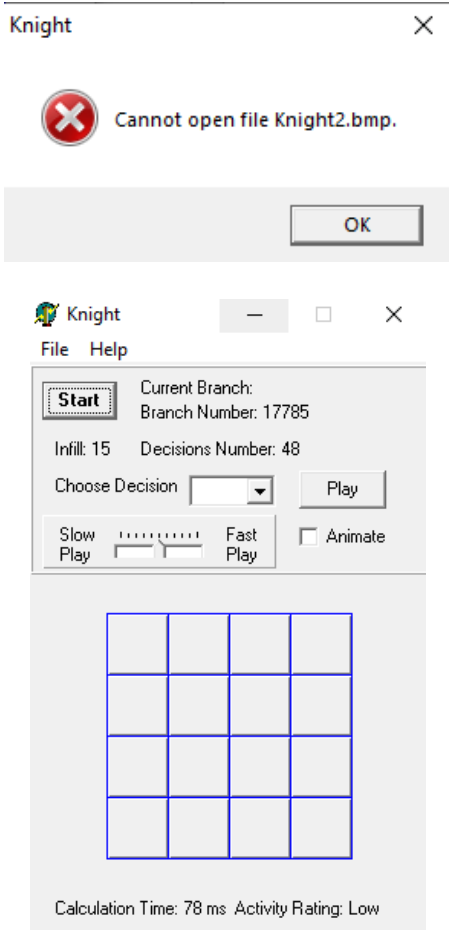
Заголовок	Knight: запуск програми: повідомлення про помилку
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Завжди
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Високий
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Виникає повідомлення про помилку 
Зауваження	Програма повинна працювати без цього повідомлення

Заголовок	Knight: натиснути «Start» потім «Play»: повідомлення про помилку
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Завжди
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Високий
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Натиснути кнопку «Start» 3. Натиснути кнопку «Play» 4. Виникає повідомлення про помилку 
Зауваження	Програма повинна працювати без цього повідомлення

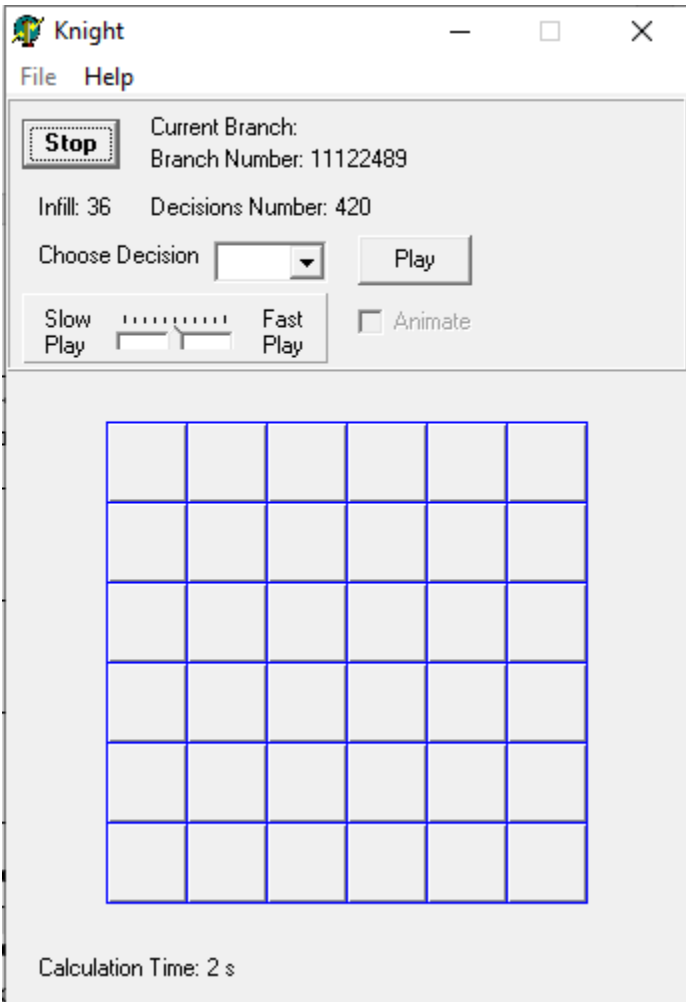
Заголовок	Knight: кілька разів натиснути «Start»: повідомлення про помилку
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Завжди
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Високий
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Натиснути кнопку «Start» кілька разів 3. Виникає повідомлення про помилку 
Зауваження	Програма повинна працювати без цього повідомлення

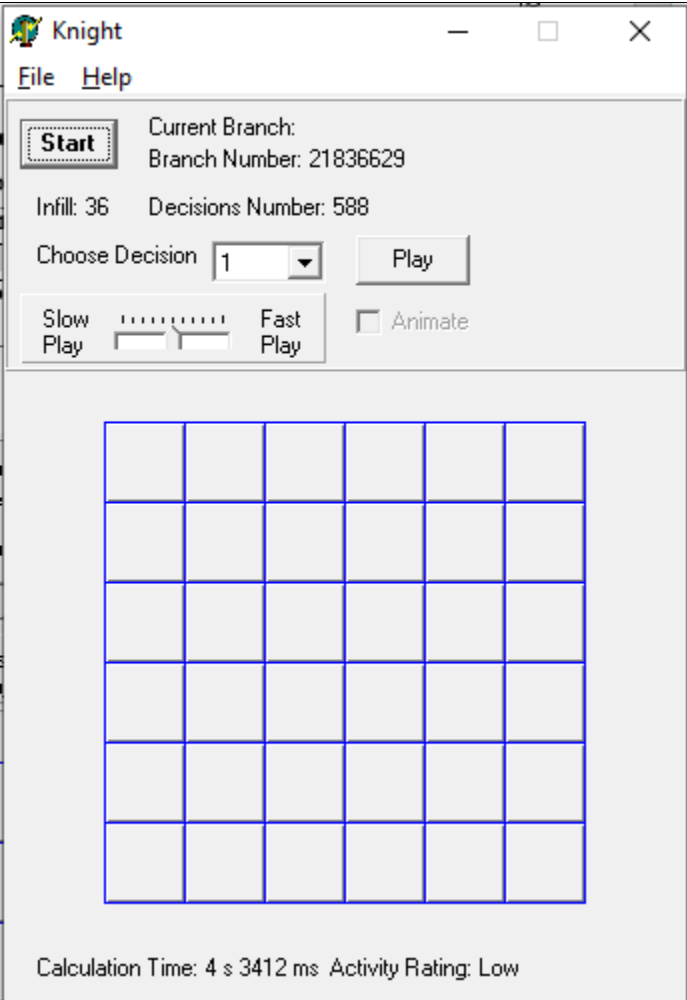
Заголовок	Knight: обрати у меню «Help» потім «About»: помилка у тексті опису програми
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Текстова
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Завжди
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Низький
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Обрати пункт меню «Help» 3. Обрати пункт меню «About» 4. Текстова помилка у описі програми 
Зауваження	Програма повинна відтворювати текст згідно документації

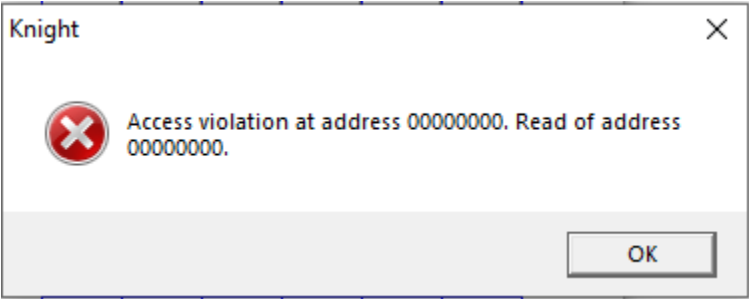
Заголовок	Knight: обрати пункти меню «Go», обрати пункт меню «Play decisions»: повідомлення про відсутність результату
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Завжди
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Високий
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Обрати пункт меню «File» 3. Обрати пункт меню «Go» 4. Обрати пункт меню «File» 5. Обрати пункт меню «Play decisions» 6. Виникає повідомлення про відсутність результатів 
Зауваження	Програма повинна працювати без цього повідомлення

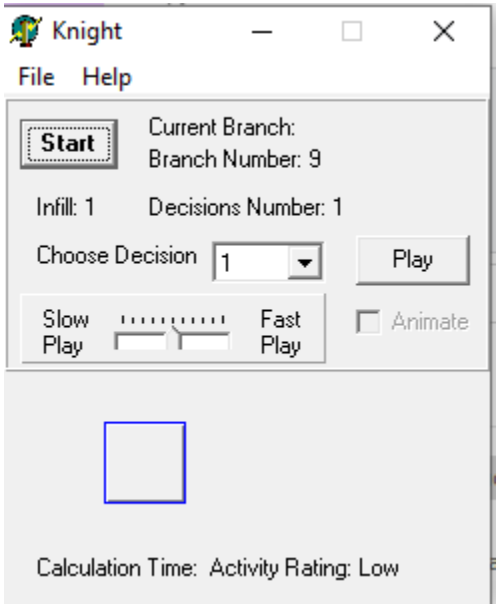
Заголовок	Knight: обрати пункти меню «Clear»: повідомлення про помилку
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Завжди
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Високий
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Отримати результати роботи програми 3. Обрати пункт меню «File» 4. Обрати пункт меню «Clear» 5. Виникає повідомлення про помилку та форму з результатами не було очищено  The screenshot shows two windows from the 'Knight' application. The top window is an error dialog titled 'Knight' with a red 'X' icon and the message 'Cannot open file Knight2.bmp.' with an 'OK' button. The bottom window is the main application window titled 'Knight' with a menu bar (File, Help). It contains a 'Start' button, status information (Current Branch: Branch Number: 17785, Infill: 15, Decisions Number: 48), a 'Choose Decision' dropdown, 'Play' and 'Animate' buttons, and a 4x4 grid. At the bottom, it shows 'Calculation Time: 78 ms Activity Rating: Low'.
Зауваження	Програма повинна працювати без цього повідомлення та очищати форму з результатами

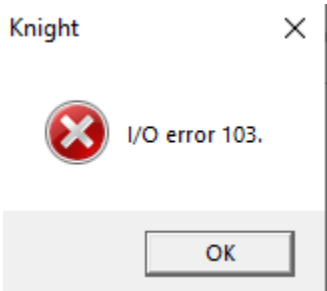
Заголовок	Knight: обрати у меню «Exit»: програма працює
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Завжди
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Низький
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Обрати пункт меню «File» 3. Обрати пункт меню «Exit» 4. Програма працює, вихід з програми та завершення процесу не відбувається.
Зауваження	Програма повинна завершити свій процес

Заголовок	Knight: обрати пункти меню «Options»: поле введення «Lines Number» - 6; натиснути кнопку «Start» : не коректний результат роботи програми.
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Часто
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Високий
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Обрати пункт меню «File» 3. Обрати пункт меню «Options» 4. Задати в поле введення «Lines Number» - 6 5. Натиснути кнопку «Start» 6. Некоректні результати роботи програми 

	
Зауваження	Програма повинна відтворювати коректні результати при будь-яких налаштуваннях

Заголовок	Knight: обрати пункти меню «Options»: поле введення «Lines Number» - -1: натиснути кнопку «Start» : повідомлення про помилку.
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Завжди
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Високий
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Обрати пункт меню «File» 3. Обрати пункт меню «Options» 4. Задати в поле введення «Lines Number» - -1 5. Натиснути кнопку «Start» 6. Виникає повідомлення про помилку 
Зауваження	Програма повинна працювати без цього повідомлення

Заголовок	Knight: обрати пункти меню «Options»: поле введення «Lines Number» - 1: натиснути кнопку «Start» : не коректний результат роботи програми..
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Часто
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Високий
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Обрати пункт меню «File» 3. Обрати пункт меню «Options» 4. Задати в поле введення «Lines Number» - 1 5. Натиснути кнопку «Start» 6. Некоректні результати роботи програми 
Зауваження	Програма повинна відтворювати коректні результати при будь-яких налаштуваннях

Заголовок	Knight: обрати пункти меню «Options»: відмітити чек-бокси «Write branches to file» та «Write max branches to file» як обрані: повідомлення про помилку.
Категорія <i>Функціональна, інтерфейсу, текстова</i>	Функціональна
Повторюваність <i>Завжди, часто, рідко, не можна повторити</i>	Завжди
Пріоритет <i>Високий, середній, низький</i>	Високий
Опис <i>Кроки для повторювання</i>	1. Запустити програму 2. Обрати пункт меню «File» 3. Обрати пункт меню «Options» 4. Зробити активним чек-бокс «Write branches to file» 5. Зробити активним чек-бокс «Write max branches to file» 5. Натиснути кнопку «Start» 6. Виникає повідомлення про помилку 
Зауваження	Програма повинна працювати без цього повідомлення

Висновки: на цій лабораторній роботі я отримав практичні навички по застосуванню різних технік ручного тестування та опису виявлених дефектів у вигляді баг-репортів. Загалом цікава та не складна лабораторна робота з створення баг-репортів. Також хочу відмітити, що приблизно так і складаються справжні баг-репорти, тому лабораторна робота була корисною.