

## Тема 12. Програмування додатків з елементами

### мультимедіа

#### (розробка мультимедійних Windows-додатків (звук, відео, анімація))

**Мета лекції** – отримати теоретичні знання та практичні навички роботи щодо створення Windows-додатків з елементами звуку, відео та анімації.

Лекція сприяє напрацюванню наступних **компетентностей** у відповідності до Національної рамки кваліфікації:

#### **Знання:**

особливостей розробки інтерфейсів для управління звуком та відео; методів запуск зовнішніх файлів відносно програми, що розробляється.

#### **Уміння:**

розробляти графічні додатки зі звуком, відео та анімацією; використовувати стандартні компоненти Designer Forms.

#### **Комунікації:**

аргументована взаємодія з клієнтами та замовниками при виборі технології розробки елементів мультимедійного інтерфейсу Windows додатків;

робота в команді, яка проектує мультимедійний інтерфейс користувача певного Windows додатка.

#### **Автономність і відповідальність:**

самостійне формулювання рекомендацій щодо вибору технології створення мультимедійного інтерфейсу користувача;

здатність обґрунтувати доцільності застосування певного набору стандартних компонентів для створення відповідного мультимедійного інтерфейсу Windows додатка.

#### **Порядок самостійного вивчення**

В головному меню програми Блокнот, яка була створена в процесі виконання попередньої лабораторної роботи «Розробка Windows-додатків з елементами графіки», модифікувати пункт «Про автора», в якому розповідаєтеся про себе і свої захоплення, наступним чином:

додати елементи управління фонові музикою;

передбачити можливість підключення відео з сюжетом про автора;

передбачити можливість підключення розважального анімаційного ролику.

### **Контрольні питання**

1. Дайте перелік особливості розробки мультимедійного контенту в Windows Forms графічних додатках.
2. Опишіть алгоритм додавання звука в графічний додаток.
3. Наведіть синтаксис виклику відео файлу в графічний додаток.
4. Як додати анімаційні ефекти в графічний додаток?